

(toto) ZRCADLO NEFUNGUJE

Obrazovka se zrcadleným loopovaným obrazem zobrazuje naposledy nahraný pohyb před kamerou - osoba přicházející blíže k obrazovce, osoba vzdalující se. Digitální podoba analogového zrcadla.

Každé spuštění nahrávání (tedy každý detekovaný pohyb před objektivem webkamery) zároveň spouští smazání předchozího nahraného záběru.

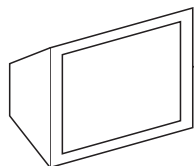
Digitální otisky přítomnosti tak překrývají stále nové a nové. Moment je zachycen - na zlomek času ponechán jako reminiscence minulosti a poté nemilosrdně smazán/zapomenut/přeбит novým fragmentem virtuálního časoprostoru. Aktuálnějším, přesto však prokletým stejně cyklickým osudem.

Přicházející tak má možnost na krátký zlomek času zahlédnout předchozí osobu, zároveň však s pohybem přiblížení se k obrazu aktivuje softwarovou destrukci existence onoho záznamu a jeho nahrazení sebou samým.



<<<

camera



<<< / >>>

rec / delete